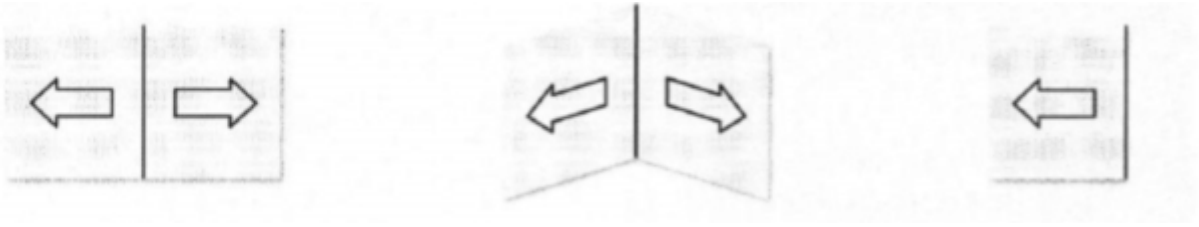


La symétrie axiale

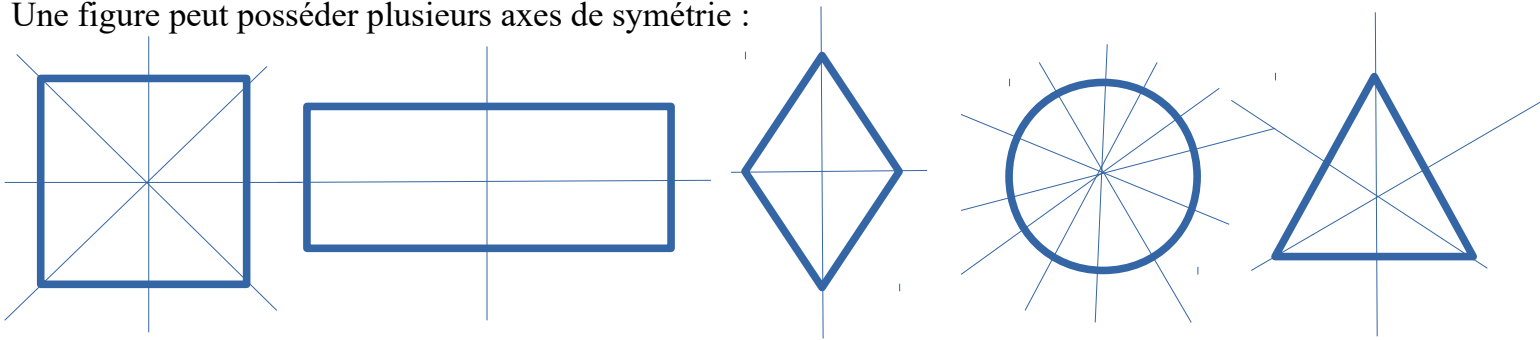
Un **axe de symétrie** est une **ligne droite** qui partage une figure en **deux parties** que **l'on peut superposer** si l'on plie la figure selon cet axe, les deux parties se superposent exactement.

Deux figures peuvent être symétriques l'une par rapport à l'autre :

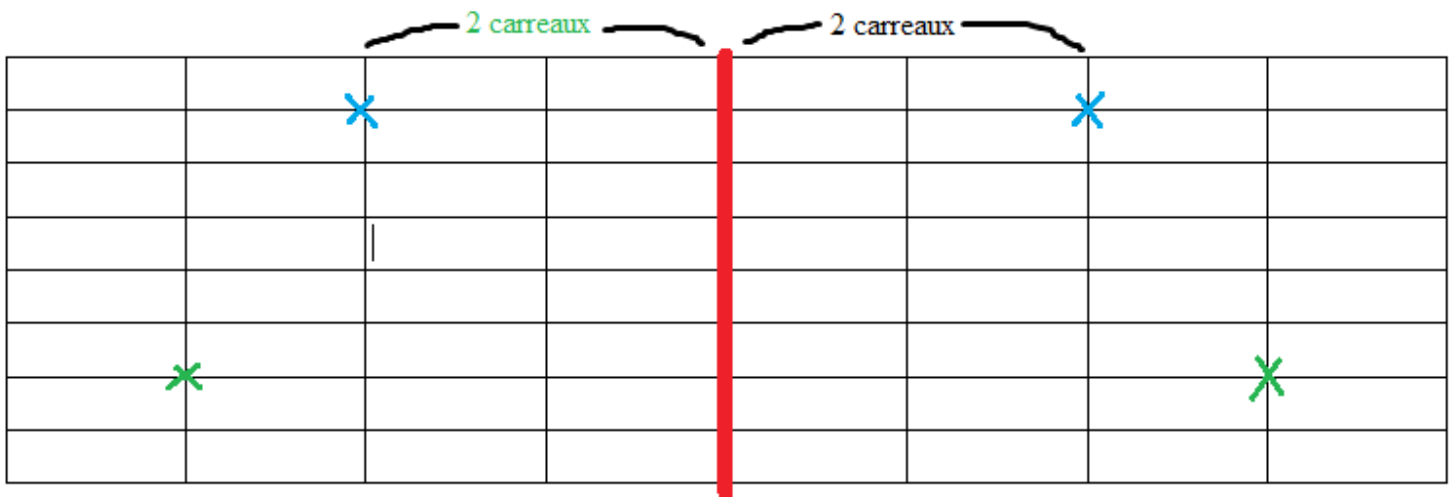
- elles sont à la **même distance de l'axe**
- elles **se superposent par pliage**, le long de l'axe.



Une figure peut posséder plusieurs axes de symétrie :



On construit l'image de chaque point en comptant les carreaux entre le point et l'axe de symétrie. L'image se trouve alors au même nombre de carreaux de l'autre côté de l'axe de symétrie.



On peut vérifier qu'une figure admet un axe de symétrie en la pliant, en la décalquant, en la retournant dans sa trace, en utilisant un miroir..